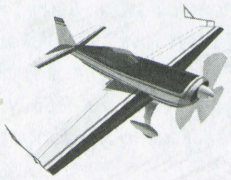
FLIGHT™
UNLIMITED



INSTALLATIONSANWEISUNGEN VERSION 1.0

Startvorbereitung (Flight Systemanforderungen)

Hallo! Willkommen zu Flight Unlimited! Bevor Sie Flight Unlimited installieren, sollten Sie sicherstellen, daß Ihr Computer den unten aufgeführten minimalen Anforderungen entspricht. Sollten bei der Installation oder beim Spielen von Flight technische Probleme auftreten, melden Sie sich bitte am Wartungshangar. Das Bodenpersonal dort wird Ihnen helfen können.

Computer: Für Flight Unlimited benötigen Sie mindestens einen Pentium-60 Prozessor und Windows95. Jedoch spielt sich Flight am besten auf einem Pentium-90 oder einem schnelleren Rechner.

Speicher: Ihr Computer muß mit mindestens 8 MB RAM ausgestattet sein.

Grafikkarte: Sie benötigen eine SVGA Grafikkarte, die mit dem VESA 2.0 Standard arbeiten kann. Nähere Informationen dazu erhalten Sie vom Hersteller Ihrer Grafikkarte.

CD-ROM Laufwerk: Ein Double-Speed CD-ROM Laufwerk ist die Mindestanforderung. Double-Speed bedeutet, daß das Laufwerk eine minimale Datentransferrate von 300 KB aufweist.

Festplatte: Auf Ihrer Festplatte müssen mindestens 39 Megabyte Speicherplatz frei sein, damit Sie Flight installieren und spielen können.

Maus: Flight benötigt eine unter Windows95 funktionierende Maus.

Joystick (optional): Damit Sie Ihren Joystick in Flight benutzen können, müssen Sie zunächst überprüfen, ob dieser korrekt unter Windows95 installiert und kalibriert wurde. Klicken Sie dazu auf die Schaltfläche START auf der Windows95 Arbeitsoberfläche. Wählen Sie EINSTELLUNGEN und dann SYSTEMSTEUERUNG. Nun werden Sie ein Symbol finden, das mit JOYSTICK bezeichnet ist. Klicken Sie auf dieses Symbol und das Programm zur Konfiguration und Kalibrierung des Joysticks wird gestartet.

Klicken Sie auf das mit JOYSTICK-AUSWAHL bezeichnete Eingabefeld und wählen Sie Ihren Joystick. Wenn Sie nicht sicher sind, welchen Joystick Sie haben, wählen Sie „2-Achsen- , 2-Tasten Joystick". Klicken Sie dann auf KALIBRIEREN und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um Ihren Joystick zu kalibrieren. Wenn Sie den Vorgang abgeschlossen haben, können Sie auf TESTEN klicken, um den Radius des Joysticks und die Feuertasten zu überprüfen. Klicken Sie danach auf OK.

Nachdem der Joystick so eingestellt wurde, können Sie Flight Unlimited für Windows95 starten, das Menü OPTIONEN aufrufen und dort STEUERUNG wählen. Wählen Sie hier erneut Ihren Joystick und kalibrieren Sie ihn, indem Sie auf die entsprechenden Symbole klicken, damit er vom Programm vollständig erkannt und benutzt werden kann.

Auf der Rollbahn (Installation von Flight Unlimited)

OK, Ihr System ist nun startklar. Kümmern wir uns jetzt um ein paar weltliche Dinge, wie die Installation von Flight auf Ihrem Computer. Folgen Sie einfach den unten aufgeführten Anweisungen, und Sie sind schon so gut wie in der Luft.

Alle Anweisungen und Befehle, die Sie in Ihren Computer eingeben müssen, werden im folgenden in GROSSSCHRIFT dargestellt. Nachdem Sie Flight installiert haben, treffen wir uns in der FBO, um mit der ersten Flugstunde zu beginnen.

1. Starten Sie Ihren Computer unter Windows95. Legen Sie die Flight Unlimited CD in Ihr CD-ROM Laufwerk. Danach wird das Flight Unlimited für Windows95 Installationsprogramm automatisch geladen und Sie gelangen sofort in das Hauptmenü des Installationsprogramms.

2. In der rechten unteren Ecke des Hauptmenüs sehen Sie nun drei Schaltflächen. Klicken Sie auf INSTALLIEREN (oder drücken Sie (ENTER)). Nun wird der Begrüßungstext angezeigt. Klicken Sie hier auf WEITER. Bei dieser und allen folgenden Schaltflächen WEITER, können Sie auch (ENTER) drücken, anstatt auf die Schaltfläche zu klicken.

3. Sie werden jetzt aufgefordert, das Verzeichnis anzugeben, in das Sie das Spiel installieren wollen. Klicken Sie auf WEITER, wenn Sie das Standardverzeichnis c:\flight95 akzeptieren wollen. Wenn Sie das Verzeichnis wechseln wollen, können Sie auf das Feld SUCHEN klicken und den neuen Pfad in der nun geöffneten Box eintragen und auf OK klicken.

4. Nun wird die eigentliche Installation des Spiels durchgeführt. Auf dem Bildschirm wird der aktuelle Status der Installation angezeigt.

5. Nach Abschluß der eigentlichen Installation werden Sie gefragt, ob Sie DirectX auf Ihrem Computer installieren wollen, sofern dieses vom Programm nicht gefunden wurde. DirectX ist eine Reihe von Treibern, die für Flight Unlimited benötigt wird, weshalb Sie nun auf JA klicken müssen.

6. Nach Abschluß der DirectX Installation haben Sie die Möglichkeit, eine Textdatei anzusehen, die wichtige Informationen und Änderungen enthält, die erst nach Drucklegung des Handbuchs bekannt geworden sind. Ob Sie den Text lesen wollen oder nicht, können Sie entsprechend mit einem Klick auf JA oder NEIN auswählen.

7. Nachdem der gesamte Installationsvorgang abgeschlossen ist, gelangen Sie nun ins Hauptmenü von Flight. Klicken Sie jetzt auf SPIELEN und Sie gelangen zurück zur Windows95 Oberfläche, wo Sie aufgefordert werden, alle anderen laufenden Applikationen zu schließen. Wenn Sie das Feld unter der Meldung markieren, wird diese Meldung bei allen folgenden Spielstarts nicht mehr ausgegeben. Klicken Sie nun auf OK, um Flight Unlimited für Windows95 zu starten.
Nachdem Sie Flight verlassen haben, können Sie es auf folgende Weise wieder starten:

A) Legen Sie die Flight CD erneut in das CD-ROM Laufwerk ein, wenn die Windows95 Oberfläche angezeigt wird. Klicken Sie im Hauptmenü nun auf SPIELEN.
B) Klicken Sie auf das Feld START in der Menüleiste, wählen Sie PROGRAMME und dann FLIGHT95 (oder den Pfad, den Sie während der Installation angegeben haben). Klicken Sie auf das Flight Symbol, um das Spiel zu starten.

ALLES STARTKLAR (ERSTES SPIELEN VON FLIGHT)

Ich weiß, Sie wollen sich jetzt möglichst schnell in den Flieger setzen, anschnallen und abheben, aber zunächst führe ich Sie noch kurz ins Flugbüro.

Wir nennen dieses Büro auch FBO oder Fixed Base Operation. Schauen Sie sich ruhig um und machen Sie sich mit diesem Ort vertraut. Dies wird wahrscheinlich recht schnell Ihr neues Zuhause werden.

Nach der Führung durch die FBO werden Sie gebeten, ein paar persönliche Informationen in Ihr Logbuch einzutragen. Geben Sie hier Name, Geschlecht, Gewicht und Geburtsdatum ein. Drücken Sie nach jeder Eingabe (ENTER). Jeder Flugplatz in Flight hat seine eigene FBO, doch sie ähneln sich alle sehr. Mit Hilfe der Cursor-Tasten, der Maus oder des Joysticks können Sie sich in der FBO umherbewegen. Wenn Sie in die Nähe eines Objekts kommen, das Sie benutzen können, dann hellt sich dieses Objekt etwas auf und am unteren Bildrand erscheint ein Text, wie „Eine Flugstunde nehmen" oder „Zu einem anderen Flugplatz". Wenn Sie (ENTER), eine Maustaste oder einen Joystickknopf drücken, dann aktivieren Sie diese Option. Sie gelangen dann in ein weiteres Menü, entsprechend Ihrer Auswahl. Doch jetzt wollen wir Sie erst einmal so schnell wie möglich in die Luft befördern. Stellen Sie sich in der FBO vor den Tisch mit den Modellflugzeugen. Drehen Sie sich zu dem Flugzeug, das Sie fliegen wollen und drücken Sie die Maustaste, den Joystickknopf oder die (ENTER)-Taste. Nach einer kurzen Ladezeit erscheint der Informationsbildschirm, der wichtige Informationen über das Flugzeug enthält. Nachdem Sie die entsprechende Option angewählt haben, finden Sie sich im Cockpit des Flugzeugs wieder. Sobald Sie in der Luft sind, können Sie sich mit der Steuerung des Flugzeugs vertraut machen, während Sie die Umgebung erforschen. Wenn Sie das erste Mal fliegen, wird Ihnen wahrscheinlich die erste Flugstunde hilfreich erscheinen - Sie können sie mit einem Doppelklick auf die Tafel in der FBO beginnen. Viel Glück und viel Spaß beim Fliegen!

Wartungshangar (Fehlerbehebung)

Hey, es tut mir wirklich leid, Ihnen hier zu begegnen! Aber machen Sie sich keine Sorgen, selbst die Champions haben hin und wieder Probleme, abzuheben. Warten Sie einen Moment, ich hole eben mal das Wartungshandbuch. Es ist etwas verstaubt, aber die Tips darin sollten Ihnen schnellstens weiterhelfen. Sollte Ihr Problem nicht im folgenden Text aufgelistet sein, dann überspringen Sie diesen und lesen Sie den Notfall-Abschnitt.

Bevor Sie anfangen, einen Fehler zu beheben, sollten Sie die folgenden Anweisungen befolgen. Dort wird Ihnen beschrieben, wie Sie eine BOOT-Diskette erstellen können. Dies ist der beste Weg sicherzugehen, daß Ihre Systemkonfiguration korrekt ist, ohne irgendwelche unerwünschten Nebeneffekte in Kauf zu nehmen.

Computerbezogene Fragen:

Problem: Wie kann ich die Geschwindigkeit von Flight erhöhen? Das Spiel scheint auf meinem Computer recht langsam zu sein.

Lösung: Im Flugmenü unter dem Menüpunkt ANSICHT sollten Sie eine geringere Bildschirmauflösung einstellen. 320x200 ermöglicht die höchstmögliche Geschwindigkeit, während 1024x768 selbst die schnellsten Rechner langsam werden läßt. Unter dem Menüpunkt RENDERER sollten Sie Dunst einschalten, Wolken ausschalten und die Anzahl der Linien in dem Bild bei Terrain verringern. All dies beschleunigt Flight!

Da es Unterschiede in Windows und den Direct Draw Bildschirmtreibern geben kann, ist die Auflösung von 640x480 Punkten in vielen Fällen die beste Einstellung auf schnellen Computern.

Soundbezogene Fragen:

Bevor Sie hier nach Lösungen suchen, sollten Sie sicherstellen, daß die Lautsprecher angeschlossen und eingeschaltet sind und daß die Lautstärke an Soundkarte und Lautsprechern aufgedreht ist. Überprüfen Sie außerdem noch einmal, ob im Installationsprogramm die richtige Soundkarte eingestellt ist. Wenn Sie auch dann noch keinen Sound im Spiel haben, dann sollten Sie den Hersteller oder das Handbuch Ihrer Soundkarte konsultieren, um weitere Informationen zur Fehlerbehebung zu erhalten.

Grafikkartenbezogene Fragen:

Problem: Die Grafik erscheint in der Auflösung 1024x768 verzerrt.

Lösung: Direct Draw unterstützt diese Auflösung bisher noch nicht. Daher erfolgt die Darstellung in diesem Modus in einer Auflösung von 640x480. Sobald der hochauflösende Modus unterstützt wird, wird Flight diesen automatisch nutzen und die Verzerrung wird nicht mehr auftreten.

Problem: Das Spiel stürzt ab und der Bildschirm wird blau oder schwarz, wenn ich es starte oder im Modus 640x480 beginne zu fliegen.

Lösung: Erstellen oder editieren Sie die Datei lg.ini in Ihrem Windows95 Verzeichnis und fügen Sie im Abschnitt „WinShell" folgende Zeile hinzu:

NoPrimaryAccess=1

Weitere Informationen über das Erstellen oder Editieren von Textdateien entnehmen Sie bitte Ihrer Windows Dokumentation.

Problem: Mein Grafikkartentreiber unterstützt kein Direct Draw.

Lösung: Wenden Sie sich an den Hersteller der Grafikkarte und fordern Sie die neueste Treiberversion an. Wenn Sie Direct Draw dann noch immer nicht nutzen können, versuchen Sie die WinG Bibliothek zu installieren. Sie finden diese auf der Flight CD in dem Verzeichnis „<ask noah>". Fügen Sie danach in der Datei lg.ini in Ihrem Windows95 Verzeichnis in der Sektion „WinShell" folgende Zeile ein:

ShellKind=1

Problem: Wenn ich Flight Unlimited mit der „Pause" Taste angehalten oder einen anderen Windows Task ausgewählt habe, wird der Bildschirm schwarz oder die Cockpitanzeigen werden nicht mehr korrekt dargestellt, wenn ich zu Flight zurückkehre.

Flight hatte nicht genug freien Speicher zur Verfügung, um den Bildschirm zu sichern, bevor die Kontrolle über die Grafik an Windows zurückgegeben wurde. Rufen Sie mit (O) das Optionsmenü auf und das Problem sollte behoben sein.

Festplattenbezogene Fragen:

Problem: Ich kann Flight Unlimited nicht installieren. Ich erhalte immer die Fehlermeldung „Not enough Free Hard Disk Space".

Lösung: Geben Sie in der DOS-Box den Befehl CHKDSK ein und drücken Sie (ENTER). Dieses Programm stellt fest, wieviel Platz auf Ihrer Festplatte noch verfügbar ist. Nach dem Aufruf des Befehls erscheint auf dem Bildschirm eine Aufstellung, die ungefähr so aussieht:

```
Datenträger MS_DOS 6          erzeugt 18.04.1995  19:18

Datenträgernummer: 49C7-1ADD

420.069.376 Byte Speicherplatz auf dem Datenträger insgesamt

475.136 Byte in 6 versteckten Dateien

1.130.496 Byte in 137 Verzeichnissen

408.305.664 Byte in 3.086 Benutzerdateien

10.158.080 Byte auf dem Datenträger verfügbar
```

```
8.192 Byte in jeder Zuordnungseinheit

51.278 Zuordnungseinheiten auf dem Datenträger insgesamt

1.240 Zuordnungseinheiten auf dem Datenträger verfügbar

655.360 Byte konventioneller Arbeitsspeicher

647.696 Byte frei
```

Wenn der fettgeduckte Zahlenwert kleiner als 39.000.000 ist, dann können Sie Flight nicht installieren. Schauen Sie in Ihrem Windows95-Handbuch nach, wie Sie weiteren Platz auf der Festplatte freimachen können.

Problem: Ich kann Flight nicht installieren. Ich bekomme die Fehlermeldung „Not Enough Free Hard Disk Space", obwohl CHKDSK anzeigt, daß ausreichend Platz frei ist.

Lösung: Geben Sie in der DOS-Box SCANDISK (ENTER) ein, um Ihre Festplatte auf mögliche Fehler zu untersuchen. Dieses Programm untersucht die komplette Festplatte, sucht nach möglichen Fehlern und versucht diese zu beheben. Sollten die Fehler nicht behoben werden können, dann wenden Sie sich bitte an Ihren Hardware-Händler.

Joystickbezogene Fragen:

Problem: Mein Joystick und meine Ruderpedale funktionieren nicht korrekt in Flight.

Lösung: Sofern Sie Ihren Joystick/ Ihre Ruderpedale an den Gameport Ihrer Soundkarte angeschlossen haben, stellen Sie sicher, daß die Jumper auf der Soundkarte auch so gesteckt sind, daß der Gameport aktiv ist. Nähere Informationen dazu finden Sie im Handbuch Ihrer Soundkarte.

Wenn Sie sich sicher sind, daß der Joystick richtig angeschlossen und eingestellt ist, Sie aber einen sehr schnellen Computer (z.B. Pentium 90) besitzen, dann bestehen möglicherweise Timingprobleme zwischen Ihrem Computer und dem Joystickport Ihrer Soundkarte oder dem I/O-Port. Die meisten Joystickports an Soundkarten sowie viele ältere I/O-Karten sind nicht schnell genug, um mit derart schnellen Computern zusammenzuarbeiten. Sie benötigen in diesem Fall eine Gamekarte, die für solche Geschwindigkeiten ausgelegt ist. Solche Karten werden von folgenden Firmen hergestellt: Thrustmaster, Gravis und CH Products. Fragen Sie Ihren Händler nach weiteren Informationen.

Problem: Während des Fluges funktionieren mein Joystick oder meine Ruderpedale nicht ganz korrekt.

Lösung: Drücken Sie die (ESC)-Taste, um ins Flugmenü zu gelangen. Ein entsprechender Menüpunkt (Steuerung) gibt Ihnen dort Gelegenheit, den Joytsick/ die Pedale neu zu kalibrieren. Dies sollte die Funktion erheblich verbessern. Vor dem Kalibrieren des Joysticks sollten Sie darauf achten, daß die Trimmung zentriert ist.

NOTFALL (DER KUNDENSERVICE HILFT)

Mayday...mayday...! Wir stürzen ab....

Ich schätze, daß das Wartungshandbuch Ihnen nicht weitergeholfen hat. Dies ist dann der Punkt, an dem wir die Fehlerbehebung dem Bodenpersonal überlassen sollten. Im folgenden finden Sie eine Beschreibung, wie Sie Kontakt mit dem Bodenpersonal aufnehmen können.

Wenn Sie unsere Kundenbetreuung zur Hilfe rufen, dann sollten Sie die folgenden Informationen zur Hand haben, um die Fehlersuche zu beschleunigen:

- Eine Liste der Hardware, die in Ihren Computer eingebaut ist. Die Versionsnummer des DOS, das Sie benutzen (diese finden Sie heraus, indem Sie in der DOS-Ebene einfach VER eingeben und (ENTER) drücken).

- Einen Ausdruck der Dateien AUTOEXEC.BAT und CONFIG.SYS.

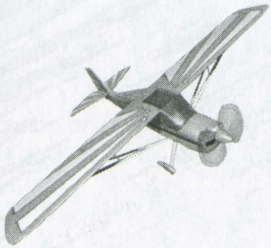
- Die Informationen, die der MEM-Befehl liefert.

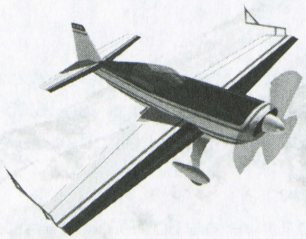
- Eine exakte Beschreibung des Problems.

Technischer Kundendienst
Sollten Sie technische Probleme mit Flight Unlimited haben (Installation, Sound oder ähnliches), wenden Sie sich bitte an unseren technischen Kundendienst. Telefon: **0 21 31 - 965 110** (**montags** bis **freitags 8.30 - 15.00 Uhr**).
24-Stunden-Mailbox: **0 21 31 - 965 222**

Hotline
Für Ihre Fragen zum Spielablauf steht unsere Hotline zur Verfügung:
montags, mittwochs und **freitags** von **15.00 - 18.00** Uhr.
Telefon: **0 21 31 - 965 111.** Bitte haben Sie etwas Geduld.

Bestellservice
Wenn Sie sich für weitere Spiele aus unserer Produktpalette interessieren, können Sie diese direkt bei unserem Bestellservice telefonisch anfordern. Sie erreichen unseren Bestellservice montags bis freitags von **8.30 bis 15.00** Uhr unter der Telefonnummer **0 2131 - 965 113.**





© 1996 Looking Glass Technologies, Inc. All rights reserved. Printed in Germany.
Looking Glass, Flight Unlimited and the distinctive logos are trademarks of Looking Glass Technologies, Inc.
The Bellanca Decathlon is used with the permission of American Champion Aircraft Corp. Rochester, Wisconsin
The Extra 300S is used with the permission of Extra Flugzeugbau, Germany
The Grob G-103A is used with the permission of Burkhardt Grob Luft- und Raumfahrt GmbH, Mindelheim Germany
The Pitts S2-A is used with the permission of Aviat, Inc., Afton, Wyoming
The Sukhoi SU-31 is used with the permission of the Sukhoi Design Bureau, Moscow, Russia
Graphics drivers provided by SciTech Software
Portions © 1993-1995, SciTech Software
Audio Interface Library 3.02 provided by Miles Design, Inc.
Sound Blaster and Sound Blaster Pro are trademarks of Creative Technology Ltd.

Deutsche Lizenz: Softgold Computerspiele GmbH, A FUNSOFT COMPANY